

LEKARKA

Kiedy gorzej się poczujesz, u niej zdrowie odbudujesz. Wyciągnie stetoskop, ciśnienie zmierzy, receptę z lekami Tobie powierzy.



WETERYNARZ

Leczy zwierzątka - duże i małe. Sprawia, że znów czują się wspaniale. Kiedy Twój pupil gorzej się poczuje, po wizycie u niego się zregeneruje.



MALARKA

Człowiek utalentowany artystycznie, jego obrazy wyglądają fantastycznie. Zajmuje się sztuką lub wykańcza domy, a z jego prac każdy jest zadowolony.



SPRZEDAWCA

Pracownik, który doradzi w wyborze i w kwestii zakupów zawsze Ci pomoże. Kasuje produkty, zna asortyment całego, bez niego sklep byłby mocno zaniedbany.



ROLNICZKA

Od świtu na roli ciężko pracuje, zbiera plony, warzywa pielęgnuje. Na polu w słońcu z uśmiechem staje, owieczkami, kurkami zajmować się nie przestaje.



KUCHARKA

Pyszne potrawy codziennie gotuje, nowymi smakami wszystkich zaskakuje. Spotkasz ją w restauracji, szkolnej stołówce czy w hotelu, gdzie dań potrzeba jest wielu.



PIEKARZ

Gdy świat jeszcze śpi, on do pracy się budzi, gdzie mąką ręce i fartuch ubrudzi. Ciepłe pieczywo gotowe jest w mig, nim jeszcze nastanie na dworze świt.



BUDOWNICZA

Buduje sprawnie domy i budynki, burzy ściany i wylewa tynki. Na budowie jest od świtu, abyś widząc efekt padł z zachwytem.



DJ-KA

Świetną muzykę włączyć potrafi, ma zawsze najlepsze i modne składanki. Dzięki niej impreza trwa długo i goście ani na chwilę się nie nudzą.



TENISISTA

Szybkość, sprawność i świetna technika, wszystko by pokonać sw ojego przeciwnika. Piłka i rakietka pomogą mu w zdobyciu kolejnego seta.



ZAWODOWE Karty Kubusia

ZAGRAJ AŻ W 3 RÓŻNE GRY!

KALAMBURY:

- W grze bierze udział 2 lub więcej graczy.
- Gracze dzielą się na drużyny.
- Przygotowujemy karty do losowania.
- Gracz losuje hasło z karty i przedstawia je swojej drużynie w czasie 1-2 minuty używając do tego tylko gestów lub rysunku. Zabronione jest używanie dźwięków.
- Pozostałe osoby z drużyny próbują odgadnąć hasło, jeśli im się uda dostają punkt.
- Po każdej turze zmieniamy drużynę, która prezentuje hasło.
- Wygrywa drużyna, która ma więcej punktów po ustalonej przed rozpoczęciem gry ilości rund.



YOUTUBER

Ciekawe pomysły zamienia w filmiki - vlogi, challenge i inne techniki. Jest na bieżąco ze wszystkimi trendami i dba o dobry kontakt ze swoimi fanami.



PIŁKARZ

Buty korkowe, boisko i piłka - no i oczywiście, drużyna przeciwna. Praca, co wymaga wiele poświęcenia, chęci i kondycji dośkonaleń!



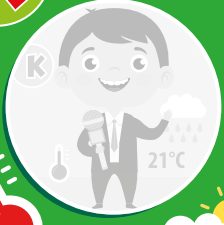
NAUCZYCIEL

Oceny wpisuje, na tablicy rysuje i oczywiście całej klasy pilnuje. Trzeba wiele cierpliwości, pasji, powołania, by być człowiekiem godnym nauczania.



TANCERZ

Style są różne - klasyczne, hip-hopowe, pojedyncze jak i wieloosobowe. Treningi to podstawa zapamiętania choreografii, a on to naprawdę dobrze potrafi!



PREZENTER POGODY

Gdy wieczór nadchodzi, przed kamerą staje, po czym informacje o pogodzie podaje. Przedstawia prognozy, przed niebezpieczeństwem ostrzega, to nasz przyjaciel - pogodowy kolega.



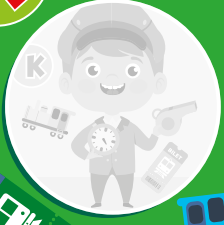
AKTOR

Spotykamy go na wizji, w teatrze, ekranie kina i telewizji. Potrafi odegrać każdą możliwą scenę, a przy tym znakomicie powstrzymać treść



PSZCZELARZ

Ubrany w ochronny, siateczkowy strój, bo nie chce być pogryziony przez owadów rój. Dbą o to, by z ula wyciągnąć pyszny miodek, który później w sklepie wypełnia słoika srodek.



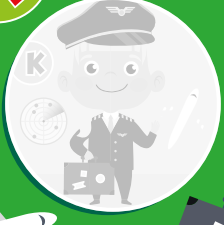
KONDUKTOR

Bilety sprzedaje i kasuje, porządku ogólnego w pociągu pilnuje. Gdy pociąg staje, wychyla się i rozgląda, daje sygnał gwizdkiem kierowcy na odjazd.



MUZYK

Utalentowany człowiek, co muzykę tworzy, zagra na instrumentach, piosenkę odtworzy. Potrafi szybko czytać z nut, a jego dzieła to istny cud.



PILOTKA

Wakacje i świata zwiedzanie? Dla niej to niewielkie wyzwanie. Steruje ogromną maszyną, dla której tysiąc kilometrów jest powietrzną chwilą.



ZAWODOWE Karty Kubusia

ZAGRAJ AŻ W 3 RÓŻNE GRY!

ZGADNIJ KIM JESTEM:

- a. W grze bierze udział 2 lub więcej graczy.
- b. Losujemy karty z postaciami.
- c. Pokazujemy kartę z postacią innym graczom, ale my nie możemy wiedzieć kim jesteśmy.
- d. Ustalamy kolejność w jakiej gracie będą zadawać pytania innym graczom.
- e. Każdy gracz po kolei zadaje innym pytania, tak, żeby odgadnąć kim jest.
- f. Pytania powinny brzmieć tak, aby można było na nie odpowiedzieć tylko „tak” lub „nie”, np. „Czy pracuję w szpitalu?”
- g. Wygrywa gracz, który najszybciej odgadnie swoją postać.



PROGRAMISTA

Do pracy komputerowej jest stworzony, wykonuje gry, reklamy i strony. Kodowanie to jego pasja, gdy tworzy się kolejna aplikacja.



PSYCHOLOŻKA

Zawsze pomoże w problemie i kryzysie, bo zna ludzką psychikę znakomicie. Jeśli coś Cię trapi, martwi czy dołuje, ona w pełni Ci doradzi i zrozumie.



LEŚNICZKA

Pośród lasu się znajduje, gdzie porządku w dzień pilnuje. Dbą o zdrowie roślin, drzew, wie gdzie zagajnik dla sarenek jest.



PIEŁĘGNIARZ

Dbą o pacjenta i go pielęgnuje, godzin podawanych leków uważnie pilnuje. Zawsze pomocny, przy łóżku czuwa, gdy jesteś w potrzebie możesz do niego się udać.



ADWOKATKA

Praca, co dużo nauki wymaga, bo najważniejsza jest znajomość prawa. Spotkasz ją w długiej i ciemnej todzie, w razie problemów z przepisami Ci pomoże.



POLICJANTKA

Ubrana w mundur z odznaką na piersi, czuwa nad bezpieczeństwem dorosłych i dzieci. Na komisariacie i na drodze – zawsze w problemie Ci pomoże.



CUKIERNIK

Wytwarza słodycze, o jakich wszyscy skrycie marzą. Ma rękę do wypieków - wszyscy to przyznają. Ciasta, ciasteczka, torty i rogalie, każdy z nich smakuje doskonale.



MECHANICZKA

Jest jak lekarz samochodowy – wymieni olej albo opony. Gdy masz usterkę naprawi ją w mig, dzięki temu możesz odpalić silnik!



SEDZIA

W czemi na sali, z młotkiem w dłoni, zawsze prawa naszego broni. Gdy nie wiadomo kogo jest wina, ten Pan wszystko w sądzie rozstrzyga.



NARCIARZ

Sport to jego drugie imię, dlatego trenuje nawet w zimie. Dwa długie kije, deski na nogach i można zaczynać jazdę w slalomach.



ZAWODOWE Karty Kubusia

ZAGRAJ AŻ W 3 RÓŻNE GRY!

ZGADYWANKI:

- a. W grze bierze udział 2 lub więcej graczy.
- b. Losujemy kartę z daną postacią.
- c. Czytamy zagadkę, która znajduje się na karcie.
- d. Gracz, który pierwszy odgadnie postać dostaje punkt.
- e. Wygrywa gracz, który będzie miał najwięcej punktów, gdy skończą się wszystkie karty.
- f. W Zgadywanki możemy grać samemu poprzez czytanie zagadek i odgadywanie jaki to zawód.



BIBLIOTEKARKA

Pod sufit stoja wielkie regały, a pokój wypchany książkami cały. Wśród nich pracuje specjalna osoba, co wypożyczy książkę, jaka Ci się spodoba.



ELEKTRYCZKA

Gdy masz problem z prądem i łącznością, chętnie poraduje Cię swą obecnością. Zna wszystkie gniazdko oraz kable w domu - pamiętaj, by nie bawić się tym po kryjomu!



INFLUENCERKA

Pracuje w social mediowym świecie, gdzie do swoich fanów przesłanie niesie. Dzieli się stylem, w trendach ma klasę, buduje społeczność, dostaje komentarze.



NUREK

Głęboko, głęboko pod wodą pływa, podwodne przestrzenie z pasją odkrywa. Maskę, płetwy i butla z tlenem to dla odważnych zawodów marzenie.



DENTYSTA

Nie martw się, gdy ząb Cię boli, bo on na to nie pozwoli. Nie masz się tam czego bać, on nauczy jak o uśmiech dbać.



ARCHITEKT

To mistrz rysunku technicznego, umie wymyślić projekt z niczego. Wymarzony dom czy wieżowiec z łatwością wykona, w tej branży nic go nie pokona!



KELNER

Na swoje zmiany przychodzi elegancko ubrany, chętnie pomoże w wybraniu potrawy. Przyniesie napoje i rachunek też, szybko posprząta, kiedy skończysz jeść.



GAMERKA

Gry komputerowe to jej drugie imię - w tej dziedzinie nikt jej nie pobije. Wyniki pokazuje w Internecie, a jej celem jest być najlepszą na świecie!



SIATKARZ

Na boisku skacze z piłką do siatki w górę, atakuje mocno, również blokuje. Pragnie wygrać za każdym razem, zbiera punkty, gra zawsze z zapałem.



FRYZJER

Nożyczki w rękę trzyma, fryzury na różne okazje upina. Włosy ścina, stylizuje, myje, czesze i farbuje.



ZAWODOWE Karty Kubusia

ZAGRAJ AŻ W 3 RÓŻNE GRY!

PRZYGOTOWANIE KART:

- Wydrukuj przód i tył kart.
- Za pomocą nożyczek do papieru wycnij wszystkie karty, starannie, wzdłuż linii.
- Weź przód i tył karty.
- Nałóż cienką warstwę kleju na jedną stronę, aby nie wypływał podczas przyklejania. Przyłóż przód i tył karty do siebie, naciśnij przez kilka sekund.
- Pozostaw karty na kilka minut do wyschnięcia.
- Po wyschnięciu karty są gotowe do gry!

Naklejek można szukać pod etykietami soków Kubusia 100%; poj. 300 ml.

